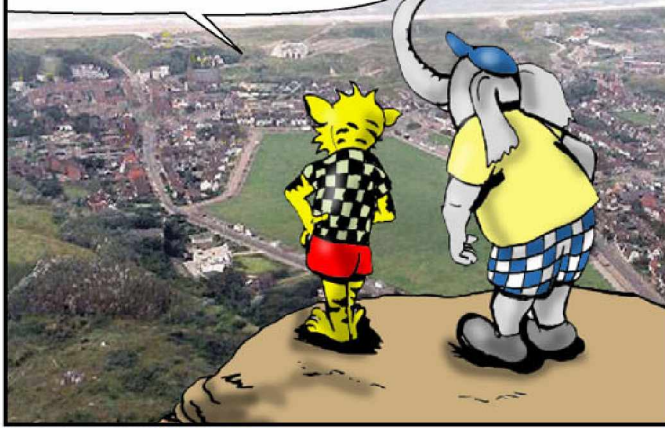


Nach einer längeren Zugreise erreichen Tschatu und Ranga das kalte, dafür aber sehr beschauliche Wijk aan Zee. Die beiden sind vom Anblick des kleinen Städtchens an der Nordseeküste begeistert.

Lass uns an den Strand gehen, Tschatu. So viel Zeit muss sein.



Hurra. Sei begrüßt, du schöne Nordsee.



Heeeeeeee, wer brüllt denn da und stört die Ruhe der See?



Seit wann kann Wasser sprechen?



Ich, *Karpow van Anatol spreche. Seid begrüßt. Der Schachzauberer hat euch bereits angekündigt.



*Karpfen heißt auf Russisch Karpow

Eure Aufgabe ist es, Jewgeni Barejews Geheimnis herauszufinden. Dieses Geheimnis befindet sich in seinem Kopf. Mehr kann ich euch leider nicht über das Rätsel erzählen, welches ihr lösen müsst, da mir der Schachzauberer sonst keine Informationen gegeben hat.



Der Karpfen ist wohl blau. Wie sollen wir denn an Barejews Kopf herankommen?



Fast hätte ich es vergessen: Dieses Fläschen soll ich euch geben. Ihr sollt es austrinken, damit ihr die fünfte Prüfung meistern könnt.



Das ist sicher so ein Energy-Drink, damit wir fit bleiben und uns nicht erkälten.



Nachdem Tschatu und Ranga die Flasche geleert und sich von Karpow van Anatol verabschiedet haben, machen sie sich auf den Weg ins De Moriaan Community Centre, wo das Corus Schachturnier 2004 gerade begonnen hat. Barejew spielt im A-Turnier mit.