



INHALTSVERZEICHNIS

Nr.	Gambits – Angriff & Verteidigung	Seite
1	Königsgambit	1
2	Übungen	6
3	Damengambit / Albins Gegengambit	12
4	Übungen	18
5	Volga-Gambit / Blumenfeld-Gambit	25
6	Übungen	32
7	Winckelmann-Reimer-Gambit	41
8	Übungen	48
9	Jänisch-Gambit	56
10	Übungen	65
11	Skandinavisches Gambit	73
12	Übungen	79
13	Staunton Gambit	86
14	Übungen	94
15	Nordisches Gambit	101
16	Übungen	106
17	Schottisches Gambit	114
18	Übungen	119
19	Evans-Gambit	126
20	Zwischentest	133
21		141
22	Übungen	
23		
24	Übungen	
25		
26	Übungen	
27		
28	Übungen	
29		
30	Übungen	
31		
32	Übungen	
33		
34	Übungen	
35		
36	Übungen	
37		
38	Übungen	
39		
40	Abschlusstest	

CHESS TIGERS UNIVERSITÄT

Herzlich Willkommen bei Ihrem sechsten Grundskulkurs!

Dieser speziell für Grundskulkinder konzipierte Kurs **GS6 - Gambits** wird Ihnen als Übungsleiter dabei helfen, Ihren Schülern die Grundlagen von zwanzig Gambits zu vermitteln.

Bequem können Sie sich Ihre Lektionen auf unserer Webseite www.chesstigers.de herunterladen und im Unterricht einsetzen. Die Administrationsfunktion lässt es sogar zu, dass Sie Ihren Schülern die Kurse ebenso zugänglich machen. So sparen Sie sich das lästige, teils illegale Kopieren von Lehrmaterial. Wir geben Ihnen den Schlüssel in die Hand, den Meistern von morgen einen leichten Zugang zum Spiel der Könige mit hoher Trainingseffizienz zu gestatten.

Die Chess Tigers wünschen Ihnen viel Freude und Erfolg beim Training!

Ihr Hans-Walter Schmitt

Vorstandsvorsitzender
Chess Tigers Schach-Förderverein 1999 e.V.





ZEICHENERKLÄRUNG

Zeichen nach einem Zug	
Starker Zug	!
Sehr starker Zug	!!
Schwacher Zug	?
Sehr schwacher Zug	??
Beachtenswerter Zug	!?
Zweifelhafter Zug	?!
Raumvorteil	○
Zugzwang	⊙
Einziges Zug	□
Weiß steht auf Gewinn	+−
Weiß hat Vorteil	±
Weiß hat leichten Vorteil	±
Schwarz steht auf Gewinn	−+
Schwarz hat Vorteil	∓
Schwarz hat leichten Vorteil	∓
Ausgeglichene Stellung	=
Unklare Stellung	∞
Mit Kompensation	∞
Mit Gegenspiel	↔
Mit Initiative	↑
Mit Angriff	→
Mit Entwicklungsvorsprung	⊙
In Zeitnot gespielt	⊕
Linie	↔
Diagonale	↗
Schwacher Punkt	×

Zeichen vor einem Zug	
Besser ist	▷
Äquivalent ist	=
Schlechter ist	◁
Mit der Idee	△
Gerichtet gegen	

